



# Team-Cup Reglement und AFB

**Qualifikation**  
**24 Teams à 2 Schützen**  
Pro Team eine Scheibe für 30 Minute Kommandiert/  
Programm: Freie Anzahl Probeschüsse – 10 Schuss EF A100

<b>Champions-Cup Halbfinal</b> Rang 1 bis 12 der Qualifikation Pro Team eine Scheibe für 30 Minuten Kommandiert. Programm: Freie Anzahl Probeschüsse – 10 Schuss EF A100	<b>Freundschafts-Cup Halbfinal</b> Rang 13 bis 24 der Qualifikation Pro Team eine Scheibe für 30 Minuten Kommandiert. Programm: Freie Anzahl Probeschüsse – 10 Schuss EF A100
---	--

<b>Champions-Cup Final</b> Rang 1 bis 6 des ½ -Final 2 Scheiben Pro Team Final ist Kommandiert Programm: Freie Anzahl Probeschüsse in 4 Minuten – 8 Schuss EF A100 in 4 Minuten - Wettkampfschüsse 9 bis 12 Einzel kommandiert je 1 Schuss in 30 Sekunden	<b>Trost - Final</b> Rang 7 bis 10 des Champions-Cup ½ -Final und Rang 7 und 8 des Freundschafts-Cup ½ - Final 2 Scheiben Pro Team Final ist Kommandiert Programm: Freie Anzahl Probeschüsse in 4 Minuten – 8 Schuss EF A100 in 4 Minuten - Wettkampfschüsse 9 bis 12 Einzel kommandiert je 1 Schuss in 30 Sekunden	<b>Freundschafts- Cup Final</b> Rang 1 bis 6 des ½ -Final 2 Scheiben Pro Team Final ist Kommandiert Programm: Freie Anzahl Probeschüsse in 4 Minuten – 8 Schuss EF A100 in 4 Minuten - Wettkampfschüsse 9 bis 12 Einzel kommandiert je 1 Schuss in 30 Sekunden
--	---	---



## Allgemeines

- Für alles im Reglement und AFB nicht explizit aufgeführte gelten die allgemeinen Schiess- Reglemente des SSV und ISSF.

## Teilnahmeberechtigt:

- 24 Teams und alle Waffen.

## Anmeldung/Teilnehmer:

- Teams melden sich an E-Mail: [sepp.haemmerli@bluewin.ch](mailto:sepp.haemmerli@bluewin.ch)
- Jeder Schütze/in darf teilnehmen.
- Teams dürfen frei und selber zusammengestellt werden.
- Teams bleiben zusammen wie angemeldet und gestartet! Kein Schützenwechsel erlaubt!

## Kosten und Munition:

- Die Teilnahme kostet 100.- Fr. pro Team inkl. 64 Schuss Wettkampfmunition und Mittagessen.
- Munition für Probeschüsse muss vor Ort gekauft werden für 50 Rp. /Schuss
- Hülsen bleiben Eigentum des Veranstalters

## Kategorien

- Es gibt nur ein Gesamtteilnehmerfeld keine Kategorien

## Qualifikation

### Programm, Wertung, Kommandos, Qualifikation:

- Alle Teams schießen eine Qualifikationsrunde
- Jedes Team erhält eine zugeloste Scheibe für 30 Minuten
- Programm: Freie Anzahl Probeschüsse – 10 Schuss EF A100
- Kommandos: Start – 10 Minuten – 20 Minuten – 25 Minuten – 29 Minuten – Halt
- Wertung: Das höhere Teamtotal – das bessere Einzelresultat – die besseren Einzelschüsse
- Rang 1 bis 12 der Qualifikation kommt in den Champions-Cup Halbfinal, Rang 13 bis 24 der Qualifikation nimmt Teil am Freundschafts-Cup Halbfinal teil.

## Halbfinals

### Programm, Wertung, Kommandos, Qualifikation:

- Das Schussprogramm für beide Halbfinale ist das gleiche
- Jedes Team erhält eine zugeloste Scheibe für 30 Minuten
- Programm: Freie Anzahl Probeschüsse – 10 Schuss EF A100
- Kommandos: Start – 10 Minuten – 20 Minuten – 25 Minuten – 29 Minuten – Halt
- Wertung: Das höhere Teamtotal – das bessere Einzelresultat – die besseren Einzelschüsse – das Los
- Rang 1 bis 6 des Champions-Cup Halbfinal kommen in den Champions-Cup Final, Rang 7 bis 10 des Champions-Cup Halbfinal kommen in den Trost Final.
- Rang 1 bis 6 des Freundschafts-Cup Halbfinal kommen in den Freundschafts-Cup Final, Rang 7 und 8 des Freundschafts-Cup Halbfinal kommen in den Trost Final.



## Alle Finale

### Programm, Wertung, Kommandos

- Das Schussprogramm für alle Finale ist das gleiche
- Jedes Team erhält gemäss Rangierung Halbfinal 2 Scheiben.  
(Rang 1/ Scheiben 1+2, Rang 2/ Scheiben 3+4 usw....! Trost Final Rangierung 7 bis 10 Champions-Cup, 7 und 8 Freundschafts-Cup.
- Programm: Freie Anzahl Probeschüsse in 4 Minuten – 8 Schuss EF A100 in 4 Minuten - Wettkampfschüsse 9 bis 12 Einzel kommandiert je 1 Schuss in 30 Sekunden
- Ab dem 8 Wettkampfschuss scheidet das jeweils Punkttiefste Team aus.
- Bei Punktgleichheit entscheidet ein Shoot-Off geschossen in 30 Sek über ausscheiden oder verbleiben, bzw. über Platz 1 oder 2.
- Kommandos: Einrichten und Probeschüsse in 4 Minuten, Start – 1 Minute – 2 Minuten – 3 Minuten – 3 Minuten 30 – 50 – Halt / Es folgen 8 Wettkampf Schüsse Einzel gezeigt in 4 Minuten - Start – 1 Minute – 2 Minuten – 3 Minuten – 3 Minuten 30 – 50 – Halt. Das Punkttiefste Team scheidet aus. Wettkampfschüsse 9 bis 12 sind einzeln Kommandiert, 30 Sekunden pro Schuss. Kommandos: Start – 20 – 25 - Halt

### Auszeichnungen Bargeld in Franken

- Champions-Cup Ränge 1-3, 50.-/40.-/30.- pro Team
- Freundschafts-Cup Ränge 1-3, 40.-/30.-/20.- pro Team
- Trost-Final Ränge 1-3, 30.-/20.-/10.- pro Team
- Champions-Cup Siegerteam Ehrenpreis
- Für alle Podest Plätze kleiner Ehrenpreis pro Schütze

### Genehmigung:

Reglement Team-Cup 300m erstellt im April 2021  
Genehmigt vom Gesamtvorstand am 02. Juni 2021